

# 情報電子工学科 カリキュラム構成

必修科目 選択必修科目 選択科目

## ライフデザイン 情報電子ゼミナール 卒業研究

<b>ソフトウェア開発</b> ソフトウェア工学 情報システムデザイ 情報システム開発技	<b>コンピュータシステ</b> 情報技術者演習 情報セキュリティ オペレーティングシステム 計算機アーキテクチャ	<b>ウェブ・ネットワーク</b> ネットワーク演習 ウェブアプリケーション ウェブデザイン ウェブ技術	<b>マルチメディア</b> ゲームサイエンス マルチメディアデザイン マルチメディア情報処理 パターン認識技術 デジタルマンガ制作演習	<b>電子・通信システム</b> 電波法及び電気通信法 通信システム 電磁波工学 電子デバイス	<b>医用生体工学</b> 生体工学 医用機器学	<b>理工学総合</b> 職業指導 情報と職業 特別講義 インターンシップ プレインターンシップ 情報システムの実例 情報社会論 工業概論 技術人間学 技術業倫理 先端科学技術序論
<b>情報数理</b> 情報理論 オートマトンと計算理論 グラフ理論 離散数学	<b>知能情報処理</b> 人工知能 ヒューマンコンピュータインタラクション データベース論 プログラミング言語論	<b>画像処理</b> モデリングとアニメーション コンピュータグラフィックス 画像情報処理	<b>ロボティクス</b> メカトロニクス基礎 メカトロニクス ロボット制御 ロボットセンシング ロボット工学	<b>計測・制御システム</b> ハードウェア記述言語とFPGA システム工学 制御工学 組込みシステム デジタル信号処理 計測論		

<b>情報科学</b> 情報科学実習1, 2 情報科学基礎実習1, 2 情報科学プログラミング1, 2	データ構造とアルゴリズム コンピュータネットワーク 情報技術基礎 プログラミング演習1, 2	<b>情報メディア</b> 情報メディア実習1, 2 情報メディア基礎実習1, 2 情報メディアプログラミング1, 2	<b>ロボット・メカトロニクス</b> エレクトロニクス実験    ロボット・メカトロニクス実験 エレクトロニクス基礎実験    ロボット・メカトロニクス基礎実験 電気回路演習    電子回路演習 電気回路1, 2    電子回路    電磁気学1, 2
<b>情報電子工学基礎</b> 論理数学    プログラミング1    プログラミング2    論理回路    工学基礎実験			

<b>数学(応用)</b> 確率と確率過程    数値解析法    応用数学 オペレーションズリサーチ    数理統計学    幾何学	<b>数学(基)</b> 微積分学2    線形代数 微積分学1    基礎数学	<b>物理学</b> 物理学2    量子物理学 物理学1    熱力学	<b>化学・生物学</b> 生物学概論 化学1	<b>情報リテラ</b> 情報基礎2 情報基礎1	<b>理工学基盤</b> データサイエンス・ データサイエンス・AI入門 データサイエンス概論
---	--	--	-------------------------------	--------------------------------	--